

Jules Gohier

Etudiant L2 Informatique

✉ jules.gohier@outlook.fr 📍 Angers 49000

📄 Permis B (non motorisé) 📞 06 51 30 12 90

🌐 jules-gohier.fr 🌐 brilliant-lab.fr

Objectif : Licence Pro Application Web

🎓 FORMATION

📅 2022 - PRESENT 📍 ANGERS, MAINE-ET-LOIRE 49000

Informatique | Licence
Université d'Angers

📅 2020 - 2022 📍 LA ROCHE SUR YON, VENDEE 85000

Conception de Produits Industriels (CPI)
Brevet de Technicien Supérieur (BTS)
Fab' Academy du Pole Formation UIMM

📅 2017 - 2020 📍 LAVAL, MAYENNE 53130

Technicien d'usinage
Baccalauréat Professionnel
Haute Follis

Mention très bien

🏢 EXPERIENCE

📅 2020 - 2022 📍 LES HERBIERS, VENDEE 85500

Apprentie dessinateur industriel
Metallerie Soullard

- Conception d'ensembles mecanosoudés et de tôlerie
- Élaboration de plans de fabrication / montage
- Lecture et interprétation de plan

🧪 COMPETENCES

📄 COMPETENCE EN GESTION DE PROJET

Git

- Maitrise des commandes de base (commit, push et merge)

GitHub

- Debutant en déploiement automatique via GitHub Action (ssh/ftp)

📄 COMPETENCES EN DÉVELOPPEMENT WEB

PHP

- Algorithmique de base (Boucle, condition, variable)
- Traitement de données
- Validation de données

JavaScript

- Algorithmique de base (Boucle, condition, variable)
- Manipulation du DOM
- Gestion des evenements utilisateur
- Débutant async/await et fetch

HTML

- Création de formulaires, tableaux
- Compréhension de la sémantique HTML pour le SEO

CSS - SASS

- Maitrise de la convention BEM
- Compréhension du préprocesseur SASS (Nesting, mixin)
- Debutant en ce qui concerne le responsive

📄 COMPETENCES EN DÉVELOPPEMENT LOGICIELLE

SQL - PostGreSQL

- Création de base de données
- Interrogation de base de données
- Algèbre relationnelle

Linux / Mac OS

- Création de script BASH basique
- Manipulation du terminal

C++

- Algorithmique de base (Boucle, condition, variable, pointeur)
- Structure de donnée (Table de hachage, Arbre, Liste chaînée, File, Pile)
- Algorithme de trie (Fusion, Bulle, QuickSort)

Java

- Algorithmique de base (Boucle, condition, variable)
- Création de classes et instansiation d'objet
- Maitrise des concepts d'heritage, polymorphisme, d'encapsulation et d'exception
- Debutant en programmation multithread

📄 LANGUE

Français

Langue natale

Anglais

A2

🎮 LOISIRS



LECTURE



GITHUB



SALLE DE SPORT